

Przed startem

Zapoznaj się zasadami zachowania się w lesie oraz z podstawami orientacji w terenie. Możesz je znaleźć w „Broszurze informacyjnej” w materiałach do pobrania ze strony internetowej Nadleśnictwa.



Pobierz z Internetu i wydrukuj mapy oraz karty startowe. Znajdziesz je również na stronie:

www.zielonypunktkontrolny.pl

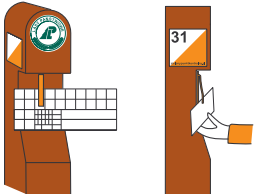
Korzystając z aplikacji mobilnej (ZPK „Sulęcín” możesz ją pobrać ze sklepu Google Play) mapę i trasy wybierasz na ekranie smartfona. Wybierając trasę dopasuj jej długość i stopień trudności do swoich możliwości. Trasy krótkie są łatwe, długie - trudniejsze, w „Broszurze informacyjnej” znajdziesz ich szczegółowy opis:

„Uroczysko Lubniewsko”	
Trasa krótka 1	2,5 km 4 PK
....	
Trasa długa	5,4 km 11 PK

Pamiętaj!! Drukując zachowaj skalę wydruku (100%).



Pokonaj trasę. Obecność na punktach potwierdzisz używając karty startowej lub telefonu:



Imię Nazwisko										23		24	
										META			
										START		00	
										WYNIK			
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				

Punkty mają odmienne wzory kasowników.



Sprawdź w „Broszurze informacyjnej” czy prawidłowo pokonałeś trasę, gdy korzystasz ze smartfona Twój wynik jest weryfikowany przez aplikację.

„Uroczysko Lubniewsko”		
Trasa krótka		
31-32-33-34		
50	54	49
•••	•••	•••

Na trasie

- 1 Pamiętaj o właściwym ustawieniu mapy (zorientowaniu do kierunku północy).
- 2 Mierz odległość krokami.
- 3 Kontroluj swoją pozycję na mapie.
- 4 Wybieraj pewne warianty marszu pomiędzy punktami i konsekwentnie je realizuj.
- 5 Mając niewielkie doświadczenie nie pokonuj trasy „na przełaj” używając azymutu – staraj się korzystać z obiektów liniowych.

Podstawowe umiejętności

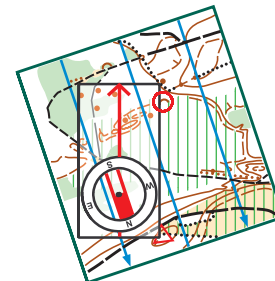
- 1 Orientowanie mapy polega na jej ustawieniu (obrocie) tak, aby kierunki świata na mapie odpowiadały rzeczywistości.

Orientowanie mapy przy pomocy kompasu.

Przyłóż kompas tak, by jego krawędź łączyła punkt wyjścia z punktem docelowym. Obróć kołko kompasu - jego linie muszą pokrywać się z liniami północy na mapie, a literka „N” musi być zgodna z północą na mapie. Następnie obróć mapę razem z kompasem tak, aby czerwony koniec igły kompasu wskazał „N”. Teraz mapa jest ustawiona prawidłowo, a krawędź kompasu wskazuje kierunek marszu wprost do punktu.

Dobrze.

Igła kompasu jest równoległa do linii północy na mapie. Kierunek północy na mapie i kompasie jest zgodny. Czerwona strzałka na kompasie wskazuje kierunek do celu.



Podstawowe umiejętności

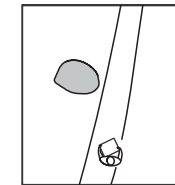
Źle.



Igła kompasu jest równoległa do linii północy na mapie, ale kierunki północy na mapie i kompasie mają przeciwny zwrot. Czerwona strzałka na płytce kompasu, wskazująca kierunek marszu, poprowadzi nas w odwrotną stronę do zamierzonej.

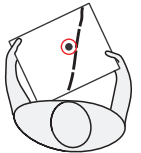
Orientowanie mapy przy pomocy obiektów terenowych.

Dopasuj obraz mapy do terenu wykorzystując charakterystyczne obiekty. Najłatwiej jest użyć elementu liniowy np. drogę, granicę kultur, rów. Do ustawienia mapy potrzebujesz minimum dwóch obiektów.

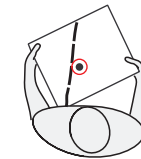


Kierunek drogi pozwala ustawić mapę. Kamień w terenie jest po lewej stronie drogi i tak samo powinien być widoczny na mapie.

Dobrze.



Źle.



Kierunek drogi w terenie i na mapie zgadza się, ale kamień na mapie jest po prawej stronie drogi - odwrotnie niż w terenie.

Rozwidlenie dróg i budynek wyznaczają linię. Wyobraź ją sobie. Dopasuj do tej linii jej odpowiednik na mapie. Mapę obróć tak by budynek był na niej tak samo jak w terenie - przed Tobą.

