



OTWARCIE ZIELONEGO PUNKTU KONTROLNEGO

NADLEŚNICTWA SULĘCIN

Uroczysko Lubniewsko 11.06.2019

REGULAMIN ZAWODÓW

PROGRAM IMPREZY:

- 11.00 – zbiórka
- 11.15 – start zawodów
- 12.00 – 14.00 – gry terenowe na terenie Uroczyska Lubniewsko
- 14.00 – wspólne pieczenie kiełbasek, zakończenie imprezy

ORGANIZATORZY: Nadleśnictwo Sulęcín, PTTK Oddział „Ziemia Sulęcińska”

CENTRUM IMPREZY: Uroczysko Lubniewsko.

FORMA: indywidualny bieg na orientację.

UCZESTNICTWO: uczniowie szkół podstawowych i średnich.

KATEGORIE:

- KSP 4-6 – dziewczęta (kobiety) szkoły podstawowe klasy 4-6
- MSP 4-6 – chłopcy (mężczyźni) szkoły podstawowe klasy 4-6
- KSP 7-8 – dziewczęta szkoły podstawowe klasy 7-8
- MSP 7-8 – chłopcy szkoły podstawowe klasy 7-8
- K – kobiety, osoby dorosłe, młodzież
- M – mężczyźni, osoby dorosłe, młodzież

TRASY:

KSP 4-6	2,1 km	5 PK
MSP 4-6	2,1 km	5 PK
KSP 7-8	2,9 km	7 PK
MSP 7-8	3,3 km	8 PK
K	3,5 km	10 PK
M	3,9 km	9 PK

MAPA: skala 1:10000, warstwice co 5 m, autor Piotr Sierzputowski, aktualność kwiecień 2019, teren o urozmaiconej rzeźbie, las w większości dobrze przebieżny (nie utrudniający biegania). Na mapach zamieszczone będą słowne opisy punktów (poniżej przykład).

numer punktu zgodny z numeracją na mapie

1 - 32 - kamień 1,5m

2 - 45 - południowy róg polany

opis pk

kod punktu zgodny z kodem na stojaku pk w terenie



Przykład budowy boksów startowych.

START: godz. 11.15, w centrum zawodów, interwał startowy – ok. 1 minuta (w danej kategorii zawodnicy startują co minutę). Zawodnicy otrzymują numery na liście startowej i startują w kolejności zgodnej z numeracją. Start zbudowany z 2 boksów, w każdym zawodnik oczekuje 1 minutę. Wejście do każdego boksu



Sposób noszenia chipa.

i start następuje na sygnał sędziego. Do pierwszego boksu uczestnik wchodzi gdy sędzia wyczyta numer z listy startowej. Kolejność startu będzie ustalona



Potwierdzanie PK

poprzez losowanie komputerowe na podstawie zgłoszeń. Każdy zespół otrzyma w dniu zawodów w sekretariacie minuty startowe dla swoich zawodników, ponadto w centrum zawodów będą wywieszane pełne listy startowe. W pierwszym boksie każdy uczestnik otrzyma elektroniczny chip do potwierdzania obecności na punktach. W drugim – otrzymuje mapę swojej kategorii. **Uwaga – obowiązkiem zawodnika jest sprawdzić czy otrzymał prawidłową mapę (na każdej mapie zawsze jest nadrukowana nazwa kategorii).** W momencie startu chip należy włożyć do puszek startowej stojącej na linii startu – nastąpi uruchomienie pomiaru czasu. Wcześniejsze włożenie (przed sygnałem startu) powoduje naliczanie czasu podczas gdy zawodnik jeszcze czeka w boksie.

Potwierdzanie obecności na punktach kontrolnych (PK) następuje poprzez włożenie chipa do otworu puszek zamontowanej na stojaku PK. Piknięcie oznacza zarejestrowanie czasu

– można biec dalej.



Punkt tymczasowy.

UWAGA: W czasie zawodów będą używane punkty tymczasowe (zdjęcie obok po lewej). Są to stojaki wyposażone w perforator i puszkę elektroniczną. Liczba „60” to indywidualny kod, inny na każdym punkcie. Białe – pomarańczowe (lub białe – czerwone) lampion jest dobrze



Stały punkt kontrolny projektu Zielonego Punktu Kontrolnego.

widoczny w lesie i ułatwia dostrzeżenie punktu. W lesie znajdują się również stałe punkty kontrolne Zielonego Punktu Kontrolnego (zdjęcie po prawej). Mogą mieć taki sam kod jak punkt tymczasowy a stać w innym miejscu. Nie są używane w czasie zawodów. Potwierdzanie obecności na punktach kontrolnych (PK) następuje poprzez włożenie chipa do otworu puszek zamontowanej na stojaku PK. Piknięcie oznacza zarejestrowanie czasu – można biec dalej.

META: w centrum zawodów, Dobieg z ostatniego PK na metę wyznaczony taśmami. Wbiegając na metę każdy startujący powinien włożyć chip do puszki z napisem „finisz” (meta). W ten sposób nastąpi zakończenie pomiaru czasu, w przeciwnym wypadku będzie on dalej naliczany. Następnie oddaje chip sędziemu w namiocie przy mecie i otrzymuje wydruk ze swoim rezultatem.

ZASADY KLASYFIKACJI

Klasyfikacja indywidualna

- zwycięża zawodnik, który w najkrótszym czasie odnajdzie w wyznaczonej kolejności wszystkie punkty
- klasyfikowani będą również zawodnicy którzy odnajdą i potwierdzą minimum połowę punktów, o ich kolejności decyduje:
 - ilość znalezionych punktów
 - następnie czas pokonania trasy

Klasyfikacja zespołowa zostanie przeprowadzona w kategoriach: dziewczęta klasy 4-6, SP chłopcy klasy 4-6, dziewczęta klasy 7-8, SP chłopcy klasy 7-8, osoby dorosłe kobiety, osoby dorosłe mężczyźni.

- na wynik drużyny składa się suma wyników punktowych 3 najlepszych zawodników:
 - zwycięzca kategorii indywidualnej otrzymuje ilość punktów równą ilości startujących w kategorii
 - każdy następny: ilość punktów równą ilości startujących w kategorii minus jego pozycja na liście wyników
 - zawodnik nieklasyfikowany (nie zaliczył minimum 50% PK) – 0 punktów.

ZESPÓŁ ORGANIZATORÓW:

Kierownik zawodów:

Sędzia Główny: Krzysztof Kołakowski.

Budowniczy tras: Piotr Sierzputowski.

Kierownik startu: Piotr Sierzputowski.

Kierownik mety: Krzysztof Kołakowski.

ZGŁOSZENIA: do dnia 7 czerwca na adres sierzputp@wp.pl. W zgłoszeniu należy podać: imię i nazwisko, kategorię i szkołę.

GRY TERENOWE

Wszyscy chętni mogą zabrać smart fony i wziąć udział w zabawach w centrum zawodów. Szczegółowe instrukcje będą wywieszane w centrum zawodów, pomocni będą także sędziowie.

Nagrody-drobne upominki